

DSE

make things clear



RE-RM2/3 MANUALE UTENTE



RE-RM2



RE-RM3

Composizione del prodotto

- ▶ Ricevitore 4/8 canali con monitor
- ▶ Antenna omnidirezionale
- ▶ Alimentatore 220VAC 12VDC
- ▶ Supporto multi-funzione (solo RE-RM3).
- ▶ Cavetto AV con minijack

Ricevitore

Il prodotto include un ricevitore che serve a ricevere il segnale audio/video proveniente dalle telecamere RadioEye®. Un ricevitore è in grado di ricevere fino a 4 telecamere, una per canale di trasmissione. Il ricevitore incorpora la funzione di selettore ciclico (switcher) consente di selezionare una singola telecamera o far partire una successione temporizzata di tutte le telecamere (SCAN).

Il monitor

Lo schermo a colori è del tipo TFT dalla generosa dimensione di 5,5". Esso è protetto da un film protettivo da rimuoversi prima dell'uso.

Lo schermo è dotato di altoparlante per l'audio. Sul lato destro sono disponibili i controlli di luminosità (BRIGHT) e volume.

Il modello RE-RM3, essendo concepito per utilizzo portatile è munito di un'aletta parasole per l'esterno.

Assemblare il ricevitore

Sulla sinistra del ricevitore vi è il connettore per l'alimentazione. Bisogna collegare l'alimentatore RE-AL2 fornito con l'apparecchio. L'antenna fornita va avvitata all'apposito attacco posteriore.

Batteria incorporata

Il modello RE-RM3 è munito di una batteria incorporata che ne consente il funzionamento anche senza alimentazione esterna. L'autonomia è di circa 3 ore.

A fianco allo spinotto di alimentazione si trova un selettore a 3 posizioni: ON (II) attiva l'apparecchio, OFF (I) spegne l'apparecchio e abilita la carica della batteria. La posizione intermedia "O" disabilita entrambe le funzioni.

Tastiera frontale

▶ L'apparecchio si accende agendo sul pulsante frontale POWER. Nel modello RE-RM3 è prima necessario aver posizionato il selettore sul lato sinistro del ricevitore su ON (II).

▶ Se la vostra telecamera RadioEye è programmata sul canale 1 premete il pulsante 1 per selezionare la telecamera che vi interessa. Si accenderà il LED rosso corrispondente alla telecamera che avete scelto.

Scansione ciclica

▶ La scansione ciclica delle telecamere si attiva premendo il pulsante canale (ad esempio l'1) per due volte consecutive. Le telecamere attive saranno allora mostrate in sequenza.

▶ Il tempo di permanenza di ogni telecamera si regola agendo

sull'apposito microniterruptore laterale (4/8 secondi)

▶ Per escludere dalla scansione i canali non utilizzati, che verrebbero visualizzati con una schermata nera, agire sui 4 microinterruttori a destra del monitor in basso (SCAN-CH) portando su OFF i canali che non si utilizzano.

▶ Il ricevitore può essere commutato dai canali 1/4 ai canali 5/8 agendo sull'apposito microniterruptore laterale.

Ingresso/Uscita AV per dispositivi esterni

Il ricevitore RE-RM2 dispone di un uscita audio/video (AV OUT) che può essere utilizzata per collegare un videoregistratore o qualsiasi altro apparecchio a cui inviare il segnale Audio/Video. Esiste anche un ingresso Audio Video (AV IN) dove potete collegare fonti esterne, ad esempio un videoregistratore in riproduzione o una telecamera a cablaggio filare. In entrambi i casi, va utilizzato un mini-jack tipo stereo. Un cavetto già pronto è incluso nella confezione, ma se si rende necessario realizzarne un altro, seguite le istruzioni che seguono.

Un minijack stereo dispone di 3 punti di contatto isolati.

Riferendosi alla figura il contatto 1 va collegato al video (B), il contatto 2 all'audio (A) mentre la massa (3) va collegata alle due calze di entrambi i cavi audio e video.

Se utilizzate l'ingresso esterno AV IN potete visualizzarlo sullo schermo premendo il pulsante di accensione per 3 secondi. Ripremendolo per 3 secondi ritornerete alla visualizzazione delle telecamere radio.

Il led rosso frontale, a fianco al pulsante di accensione sarà spento se è in funzione la ricezione radio, lampeggiante se è attivato l'ingresso esterno ed infine acceso se il monitor è spento ma alimentato.

Supporto per RE-RM3

Il ricevitore RE-RM3 è munito di un pratico supporto multifunzione che serve da impugnatura o da treppiede.

